

**CONDICIONES DE VICTORIA:**

Para ganar, los rusos deben sacar veinte o más puntos de victoria ( A26.3 ) por el borde Sur del tablero antes del final del juego, en caso contrario ganan los alemanes.

**TABLA DE REGISTRO DE TURNOS:**

◆ ALEMAN despliega primero	★ 1	2	3	4	5	6	7	8	FIN
★ RUSO mueve primero									

**SEIS KM AL NORTE DEL SOVJOS 79, FRENTE DEL DON, 18 de Diciembre de 1942:**

Al amanecer del día 18, los rusos consiguieron penetrar en las líneas alemanas desde la cabeza de puente de Nizhnyaya-Kalinovka sobre el río Chir. En esos momentos la única formación de combate alemana que podía interponerse entre los rusos y el mar negro era la agotada 11ª División Panzer que estaba reduciendo otra cabeza de puente rusa sobre el Chir en Lisinskiy. En una impresionante marcha forzada los Panzergrenadiere alemanas consiguieron tomar posiciones sobre la cresta entre las cotas 158 y 156 en pleno núcleo del ataque ruso. La noche se aproximaba y con ella el tiempo necesario para que los Panzer completaran su movimiento envolvente.

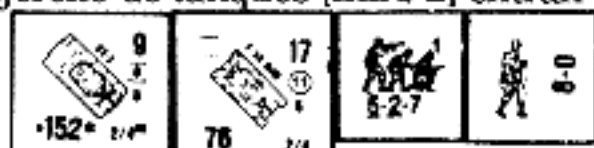
**CONFIGURACION DEL TABLERO:****BALANCE:**

A Los rusos no tienen OBA.  
R Aumentar la duración del escenario a nueve turnos.

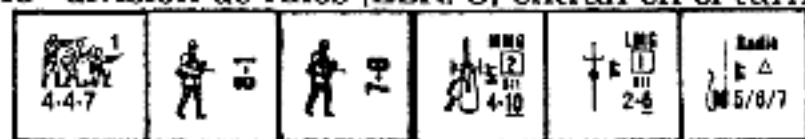


	4
	2

Elementos del 5º ejército de tanques [ELR: 2] entran en el turno 1 por el lado Oeste, entre GG6 y GG10.



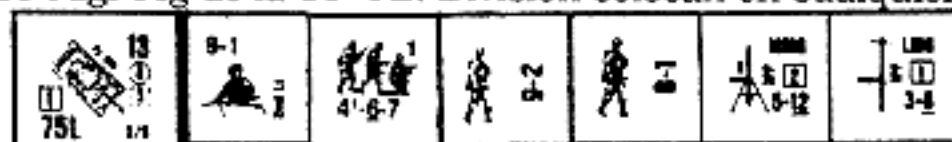
Elementos de la 143ª división de rifles [ELR: 3] entran en el turno 1 por el lado norte, entre X10 y N10 [SAN:3].



12

2

Elementos de la 110 Pzgr reg de la 11ª PZ. División colocan en cualquier hex. de colina del tablero 2 [ELR:4][SAN:3]

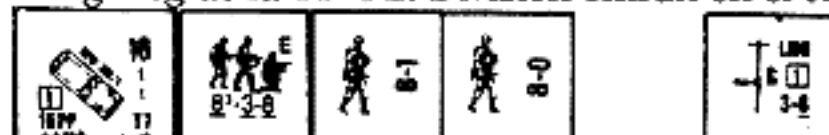


3

8

3

Elementos de la 111 Pzgr reg de la 11ª PZ. División entran en el turno 2 por A5/A6 [ELR:4]



5

5

2

**REGLAS ESPECIALES:**

- 1.-Las condiciones ambientales son húmedas, está nevando y hay nieve cuajada (ground snow and falling snow), sin viento al principio.
- 2.-Los alemanes y la infantería tienen camuflaje invernal.
- 3.-Los hex. de bosque se consideran de arbusto (brush), todas las casas se consideran terreno despejado, excepto 460, que no tiene primer nivel, no hay setos ni muros.
- 4.-Los alemanes no pueden preapuntar (bore sighting).
- 5.-Los tres últimos turnos se consideran en

condiciones crepusculares, por lo que se aplica un +1 TEM a todo el fuego, haciendo el FFMO DRM inaplicable.

6.-La radio rusa representa una batería del 120+.

**RESULTADO:**

Los rusos no consiguieron llegar al Sovjos 79 antes del amanecer. Al alba su retaguardia fue sorprendida por los tanques de la 11 panzer División que prácticamente los aniquiló. La ruptura había sido contenida pero los alemanes no pudieron apoyar el avance de Hoth sobre Stalingrado que quedó más allá de toda esperanza.