



**SEIS KM AL NORTE DEL SOVJOS 79, FRENTE DEL DON, 18 de Diciembre de 1942:**

Al amanecer del día 18, los rusos consiguieron penetrar en las líneas alemanas desde la cabeza de puente de Nizhnyaya-Kalinovka sobre el río Chir. En esos momentos la única formación de combate alemana que podía interponerse entre los rusos y el mar negro era la agotada 11ª División Panzer que estaba reduciendo otra cabeza de puente rusa sobre el Chir en Lisinskiy. En una impresionante marcha forzada los Panzergrenadiere alemanas consiguieron tomar posiciones sobre la cresta entre las cotas 158 y 156 en pleno núcleo del ataque ruso. La noche se aproximaba y con ella el tiempo necesario para que los Panzer completaran su movimiento envolvente.

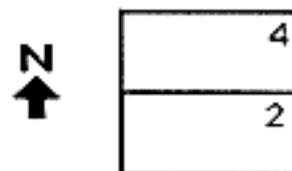
**CONDICIONES DE VICTORIA:**

Para ganar, los rusos deben sacar veinte o más puntos de victoria ( A26.3 ) por el borde Sur del tablero antes del final del juego, en caso contrario ganan los alemanes.

**CONFIGURACION DEL TABLERO:**

**BALANCE:**

A Los rusos no tienen OBA.  
R Aumentar la duración del escenario a nueve turnos.



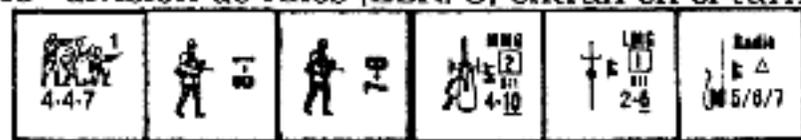
**TABLA DE REGISTRO DE TURNOS:**

◆ ALEMAN despliega primero	★ 1	2	3	4	5	6	7	8	FIN
★ RUSO mueve primero									

Elementos del 5º ejército de tanques [ELR: 2] entran en el turno 1 por el lado Oeste, entre GG6 y GG10.



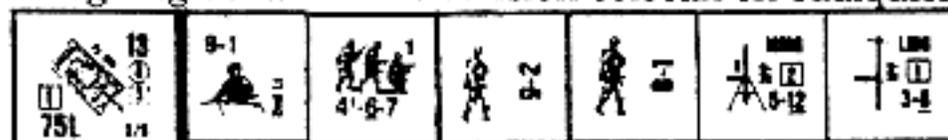
Elementos de la 143ª división de rifles [ELR: 3] entran en el turno 1 por el lado norte, entre X10 y N10 [SAN:3].



12

2

Elementos de la 110 Pzgr reg de la 11ª PZ. División colocan en cualquier hex. de colina del tablero 2 [ELR:4][SAN:3]

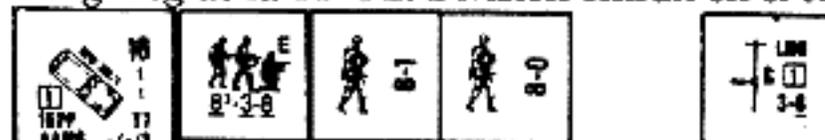


3

8

3

Elementos de la 111 Pzgr reg de la 11ª PZ. División entran en el turno 2 por A5/A6 [ELR:4]



5

5

2

**REGLAS ESPECIALES:**

- 1.-Las condiciones ambientales son húmedas, está nevando y hay nieve cuajada (ground snow and falling snow), sin viento al principio.
- 2.-Los alemanes y la infantería tienen camuflaje invernal.
- 3.-Los hex. de bosque se consideran de arbusto (brush), todas las casas se consideran terreno despejado, excepto 460, que no tiene primer nivel, no hay setos ni muros.
- 4.-Los alemanes no pueden preapuntar (bore sighting).
- 5.-Los tres últimos turnos se consideran en

condiciones crepusculares, por lo que se aplica un +1 TEM a todo el fuego, haciendo el FFMO DRM inaplicable.

6.-La radio rusa representa una batería del 120+.

**RESULTADO:**

Los rusos no consiguieron llegar al Sovjos 79 antes del amanecer. Al alba su retaguardia fue sorprendida por los tanques de la 11 panzer División que prácticamente los aniquiló. La ruptura había sido contenida pero los alemanes no pudieron apoyar el avance de Hoth sobre Stalingrado que quedo más allá de toda esperanza.

# CUARTELES DE DUBROWKA

## ASL ESCENARIO SRÑ3



**CONDICIONES DE VICTORIA:** El jugador español debe controlar por completo el edificio 6P5 (cuarteles de Dubrowka) En caso contrario gana el jugador soviético.

### TABLA DE REGISTRO DE TURNOS

ESPAÑOL mueve primero	1	2	3	4	5	6	7	8	FIN
RUSO coloca primero									

Elementos del regimiento 1004 [ELR 3] despliegan en el tablero 6 : {SAN 5}

	3	4	9	6				2	3	4	2	8	
	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	4

Elementos del 250 batallón (reserva divisionaria) [ELR 4] despliegan en el tablero 5, en hex con coordenadas >4: {SAN 4}

	9	15	2					2	5	2	12

Entran por el borde norte o sur del tablero 6 en el turno 4

4			7

Entran por el borde sur o norte del tablero 6 en el turno 6:

3			5

### REGLAS ESPECIALES:

- Las condiciones ambientales son húmedas con nieve cuajada (ground snow). Sin viento al principio y despejado. Las condiciones empeoran a *Extreme Winter* en el momento en que la tirada de cambio de viento sumada al número de turno sea superior a 12. (p. ej.: DR ≥ 7 en el turno 6, DR ≥ 6 en el turno 7, etc)
- En el tablero 6 todas las casas de más de un hex son de piedra y están fortificadas (TEM +4), las de un hex se consideran Isbas (tratar como chozas: +1TEM/hindrance, no bloquean la LOS). Las trincheras comunican con todo edificio/bunker adyacente por lo que se puede mover a/dé él sin pagar el MF de salir/entrar de/en trinchera, ni estar sujeto a FFMO en el interim.
- El español tiene un observador a nivel 2 fuera del tablero para una OBA de 100+mm con munición abundante. El hex que marca la posición del antedicho observador se considerará como ocupado por una unidad RUSA en buen orden y armada; con todo hex del tablero que tenga en LOS a su alcance normal a efectos de la retirada de las unidades españolas (y como observador alemán a efectos de "Sed de Gloria"), desde el momento en que la

### DUBROWKA, RUSIA. 29 de Octubre de 1941:

Tras el éxito del cruce del Woljov, la División Azul se dedica a la expansión de la cabeza de puente, necesaria para la ejecución del plan de asalto del XVI ejército alemán en el que está integrada la división de voluntarios españoles. Los pueblos de la orilla este del río caen uno tras otro, y los contraataques soviéticos son rechazados sin demasiados problemas. Dubrowka parecía uno más de la retahíla de pueblos conquistados, pero tras el pueblo acechaban los cuarteles, una autentica fortaleza guarnecida por tropas preparadas.

### CONFIGURACION DE TABLEROS:

#### BALANCE:

★ Sustituir el líder 9-2 por un 10-2, y añadir 24 factores de minas antipersonal.

Usar apoyo aéreo y sustituir la batería de 100+ por una de 150+mm con munición abundante.

▲	5
N	
	9

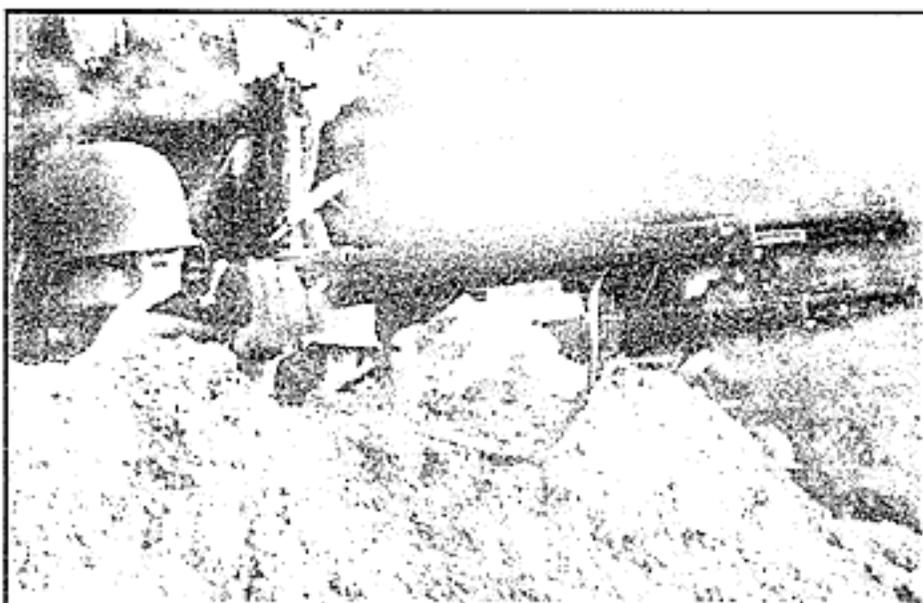
tirada de cambio de viento sumada al número de turno sea superior a 9. (p. ej.: DR ≥ 6 en el turno 4, DR ≥ 3 en el turno 7, etc). (Esto representa la presencia del General jefe del XVI ejército en el observatorio de Spolje).

- El turno siguiente a que tenga efecto la SSR anterior, el español puede convertir inmediatamente en fanática cualquier unidad de infantería que consiga acercarse a menos de tres hexágonos de los cuarteles en la LOS del observador de fuera del tablero.
- El ruso puede usar HIP para dos escuadras y las armas y líderes que se apilen con ella.

**RESULTADO:** El batallón de la Tía Bernarda (como era conocido entre los españoles el 250) quedó completamente destrozado en su intento de hacer una demostración de valor ante el General del ejército. La ofensiva española sobre el Woljov había alcanzado su máxima extensión.

# BAUTISMO DE FUEGO

## ASL ESCENARIO SRÑ2



**CONDICIONES DE VICTORIA:** El jugador soviético debe tomar todos los edificios de la zona de juego, sin importar las bajas. En caso contrario gana el jugador español.

**Río Woljov, RUSIA. 14 de OCTUBRE de 1941:**

La División Azul acaba de incorporarse a la línea de frente, sustituyendo progresivamente a las cansadas unidades alemanas. Ya han caído las primeras nieves pero el cruel invierno ruso todavía parece lejano. Acaba de celebrarse la fiesta de la Hispanidad (día de la Raza también) con raciones extra. Los rusos notan algo raro en el sector de frente: se oyen guitarras y cantos que no son en alemán. En poco tiempo se intenta un reconocimiento en fuerza con un batallón que comienza a cruzar el río Woljov. Será el bautismo de fuego para la división 250.

### CONFIGURACION DE TABLEROS:

#### BALANCE:

★ Añadir un turno RUSO adicional, y en el turno 5 también se reciben refuerzos aleatorios.

☒ Añadir una 4<sup>+</sup>-6-7 y dos interrogantes adicionales.

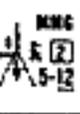
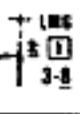


### TABLA DE REGISTRO DE TURNOS

☒ ESPAÑOL coloca primero	1★	2★	3★	4★	5	FIN
★ RUSO mueve primero						

**Elementos del 2º bon, 269 reg (Esparza), 250 div (Azul) [ELR 4]**  
despliegan en el tablero 5: {SAN 4}




 4 <sup>+</sup> -6-7	 2-2-8	 -8	 -8	 5-5-12	 3-8	? 7 cartas
6			2		2	6

**Elementos del 848 reg [ELR 2] entran por el borde este del tablero en el turno 1 : {SAN 2}**




 4-4-7	 5-2-7	 4-2-8	 -8	 -7-0	 4-10	 2-8	? 7 cartas
2	2	7			2	4	

entran por el borde este del tablero cada turno (ver SSR 2 y 3):

 4-4-7	 5-2-7	 4-2-8	 -8	 -7-0	 4-10	 2-8	? 7 cartas
1d6-4	1d6-3	1d6	1d6-5	1d6-4	1d6-5	1d6-4	1d6

### REGLAS ESPECIALES:

- Las condiciones ambientales son húmedas (wet). Sin viento al principio y despejado de nubes.
- En los turnos 2, 3 y 4 el ruso recibe refuerzos de manera aleatoria, debido a los efectos de cruzar el Woljov bajo el fuego. Estos refuerzos deben ponerse en juego en el turno de llegada. No pueden recibirse más armas de apoyo que unidades de infantería el jugador ruso elige qué armas entran con los refuerzos en ese caso.
- Para determinar los refuerzos tirar un dado para cada categoría posible y aplicarle el modificador pertinente. El resultado es el número de unidades disponibles de esa clase. Si se obtiene un número negativo o cero se trata como resultado nulo: no hay refuerzos de esa categoría específica.

**Ejemplo SSR2&3:** en el turno 3 el ruso obtiene unos resultados en su tirada de refuerzos de 5,4,1,4,2,4,1,6. Así los refuerzos rusos del turno consistirán en 1\*447, 1\*527, 1\*426, 6\*?. En el turno 4 los resultados en su tirada de refuerzos son 3,2,6,6,1,5,3,5, por lo tanto los refuerzos rusos del turno consistirán en 6\*426, un líder 8-1 y 5\*?.

- El español puede usar HIP para una escuadra y las armas y líderes que se apilen con ella.

**RESULTADO:** las tropas soviéticas se encontraron con una dura resistencia, más de lo que podían soportar. El cruce del río bajo el fuego enemigo fragmentó su capacidad de ataque y cuando hubieron de retirarse por mostrarse insostenible la situación, el repliegue se convirtió en debacle. A cambio de más de cien muertos y casi otros tantos prisioneros, tan solo lograron causar siete bajas entre los voluntarios españoles.

# KRASSNY-BOR

## ASL ESCENARIO SRÑ1



**CONDICIONES DE VICTORIA:** El jugador soviético debe sacar 50 Puntos de Victoria por el borde oeste del tablero 3 para ganar. El jugador español gana si evita el cumplimiento de las condiciones de victoria soviéticas.

### TABLA DE REGISTRO DE TURNOS

ESPAÑOL [186] coloca primero	1	2	3	4*	5	6	7	8	9	FIN
RUSO [344] mueve primero										

Elementos del 2º bon, 262 reg, 250 div (Azul) [ELR 3] despliegan en los tableros 16 y 4: {SAN 5}



4'-6-7	8-10	8-10	5-7-16	5-12	3-8	50 (2-13)	7	OVR, OBA: +4 Ochr: +2	MPH/RIP: dr = MF CC: +1/-1
9	2	2	3	3	6	6	12		



despliegan en el tablero 3y 4.

4'-6-7	2-2-8	8-10	3-8	x12	7	OVR, OBA: +4 Ochr: +2	AT M12 37L (M41)
8	2	8	4	2			

Elementos de la 63 div (guardias) [ELR 4] entran por el borde este del tablero en el turno 1: {SAN 4}



17 76L 2/4	17 76L -/4	4-5-8	4-4-7	8-10	8-10	8-10	7-0	5-11 7-12	5-11 4-10	2-6	50 (2-20)
5	1	6	24	2	2	5	5				

entran por el borde este del tablero en el turno 4:

4-5-8	8-10	8-10	5-11 4-10	2-6
10	2			

### REGLAS ESPECIALES:

- Las condiciones ambientales son húmedas con nieve (ground snow) en el tablero 16 y barro (mud) en los tableros 3 y 4 debido al bombardeo preliminar. Sin viento al principio y despejado.
- En el tablero 16, todos los bosques son arbustos, todas las casas de madera son bosques y no hay carreteras, ni setos, ni muros.
- En el tablero 4 todas las casas de madera son bosques, los bosques son arbustos (excepto los de coordenada 0), las carreteras GG5-Y1-Q1 y A5-11 son trincheras (trench), las demás carreteras no existen, no hay setos, pero sí muros.
- En el tablero 3 todas las colinas son bosques, la carretera A6-N4-Q8-U3-Y3-AA6-GG5 está asfaltada y comunica con la trinchera de 4-11. La casa de 3-11 es un bunker 2-5-7.
- El español tiene un observador fuera del tablero a nivel 2 para una OBA de 80+mm MTR del batallón. Esta misma OBA puede diri-

**KRASSNY-BOR, RUSIA. 10 de Febrero de 1943:**

Al amanecer, la división 250, compuesta de voluntarios españoles y conocida como "División Azul", mantenía un sólido frente en el sector sur del cerco alemán de Leningrado. Después de sus inmensos éxitos en el Sur, en la zona de Stalingrado-Don, el ejército rojo llevaba un mes concentrándose para un golpe aplastante en el norte. Y el día elegido para desencadenarlo había llegado. No había lugar para la sorpresa, y cuando tras cesar un intenso "fuego de tambor", que se prolongó durante tres horas, empezaron su avance las tropas soviéticas; todos los implicados sabían que pese a las cortas horas diurnas del invierno septentrional, el 10 de Febrero iba a ser un día muy, muy largo.

### CONFIGURACION DE TABLEROS:

#### BALANCE:

★ Añadir un turno RUSO adicional.

✚ Añadir un cañón del 37L con su dotación, y considerar la OBA con munición abundante.

▲	3	16
N		
		4

girarse desde el teléfono, pero una misión de fuego dada debe dirigirse sólo desde uno u otro.

- El ruso dispone de dos OBA con observadores fuera del tablero a nivel 1. Ambas con munición abundante (plentiful ammo): 80+mm MTR del batallón y 70+mm art.
- Los tanques rusos sólo pueden avanzar hacia el oeste mientras vayan acompañados de infantería moviendo con ellos en asalto blindado (armoured assault). Esta restricción finaliza al terminar el turno 6 alemán.
- El español puede usar HIP para una escuadra y las armas y líderes que se apilen con ella.

**RESULTADO:** La división 250 sufrió más de 4.000 muertos en los seis días de la batalla de Krassny-Bor, pero los rusos no lograron romper el cerco a Leningrado. Ocho meses después, la división Azul, aún no completamente repuesta, será retirada por presiones políticas, dejando 6.000 muertos en tierras rusas y la "Legión Azul", que continuaría hasta 1944.